

# ПОЛОЖЕНИЕ

## о городской игре «МетаМарафон»

(на 2016-2017 учебный год)

### 1. Общие положения

- 1.1 «МетаМарафон» - командная метапредметная игра по станциям (в дальнейшем – Игра).
- 1.2 Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Игры, в том числе, организационное, методическое и техническое обеспечение, сроки и порядок проведения, порядок определения победителей и призеров.
- 1.3 Целями и задачами Игры являются:
- развитие у школьников творческих способностей и интереса к изучению учебных предметов;
  - создание условий для формирования у школьников универсальных способов действий;
  - формирование умения школьников эффективно сотрудничать;
  - содействие межвозрастной интеграции.
- 1.4 К участию в Игре на добровольной основе приглашаются ученики 5-х классов государственных бюджетных образовательных организаций, реализующих основные общеобразовательные программы основного общего образования Санкт-Петербурга.

### 2. Организационное и методическое обеспечение

- 2.1 Организаторами Игры являются:
- Государственное бюджетное учреждение дополнительного профессионального образования Санкт-Петербургская академия постдипломного педагогического образования (СПБАППО), кафедра физико-математического образования;
  - Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение лицей № 366 Московского района Санкт-Петербурга «Физико-математический лицей», <http://fml366.org/>;
  - СМИ «МетаШкола», <http://metaschool.ru/>.
- 2.2 Составы оргкомитета и жюри формируется из представителей организаторов Игры (учителей и учащихся 9-11 классов ГБОУ ФМЛ № 366) с привлечением педагогов школ Санкт-Петербурга.
- 2.3 Оргкомитет Игры:
- руководит проведением Игры;
  - осуществляет методическое обеспечение;
  - утверждает образцы дипломов победителей, похвальных грамот по номинациям и сертификатов участников, образцы сертификатов учителям;
  - готовит материалы для освещения Игры в средствах массовой информации;
  - разрабатывает тексты заданий Игры.
- 2.4 Жюри Игры подразделяется на Главное жюри и жюри на станциях.
- В компетенцию Главного жюри входит:
- осуществление контроля за общим ходом Игры;
  - решение спорных вопросов, возникающих в ходе Игры;
  - контроль очередности команд на станциях;
  - своевременное суммирование баллов и занесение итогов в общую ведомость;
  - оформление дипломов победителей, похвальных грамот по номинациям и сертификатов участников;
  - награждение.
- В компетенцию жюри на станциях входит:
- проверка у команд решений и ответов к заданиям;
  - подсчет баллов, набранных командой на станции;

- занесение суммы баллов в маршрутный лист каждой команды;
- после каждого перехода команд сообщение результатов Главному жюри;
- определение команды, показавшей лучшие результаты на станции, для награждения похвальной грамотой в соответствующей номинации.

### **3. Финансовое и техническое обеспечение Игры**

3.1 Техническое обеспечение очного тура Игры и регистрацию участников очного тура осуществляет ГБОУ ФМЛ № 366.

3.2 Финансовое и техническое обеспечение отборочного тура Игры осуществляет СМИ «МетаШкола».

### **4. Сроки и порядок проведения отборочного тура Игры**

4.1 Отборочный тур Игры проводится **28 сентября 2016 года** с 16.00 до 17.00. Задания публикуются на веб-сайте СМИ «МетаШкола» <http://metaschool.ru/>. Запись для участия в отборочном интернет-туре открыта с **1 сентября 2016 года**.

4.2 Команду детей (6 человек) на отборочный тур формирует учитель, который лично записывается на участие в отборочном туре, получает задания и лично отправляет ответы.

4.3 Победителями отборочного тура являются те команды, которые набрали больше всего баллов за наименьшее время. Всего 10 команд.

4.4 Для участия в отборочном туре приглашаются команды из Санкт-Петербурга. Команды из других городов могут участвовать в отборочном туре вне конкурса.

### **5. Сроки и порядок проведения финального тура Игры**

5.1 Финальный очный тур Игры проводится **29 октября 2016 года** в ГБОУ ФМЛ № 366 Московского района Санкт-Петербурга. Время проведения Игры определяется оргкомитетом не позднее, чем за месяц до дня проведения и доводится до сведения всех участников путем устного оповещения и сообщения на веб-сайтах СМИ «МетаШкола» <http://metaschool.ru/> и ГБОУ ФМЛ № 366 <http://fml366.org/>.

5.2 На финальный очный тур приглашаются команды только из Санкт-Петербурга, которые являются победителями отборочного тура.

5.3 Оргкомитет Игры оставляет за собой право пригласить на очный тур несколько команд без отборочного тура по персональным приглашениям.

5.4 Участие в Игре бесплатное.

5.5 Продолжительность Игры - 2 ч 30 мин.

5.6 Для очного тура Игры определена тема «Чудесный мир – Земля».

5.7 Очный тур состоит из двух этапов. 1 – работа на станциях, 2 – оформление мини-проекта и выступление на линейке.

1 этап. Работа на станциях. Всего 8 станций, имеющих тематическое название и располагающихся в кабинетах №30 - №37 четвертого этажа ГБОУ ФМЛ №366.

Команды перед Игрой получают маршрутные листы, согласно которым переходят от станции к станции. Каждый переход команды осуществляют по звуковому сигналу (свистку). Время нахождения команды на одной станции – 12 минут. Время для перехода на следующую станцию – 3 мин. На одной станции одновременно могут находиться не более 3-х команд.

Варианты заданий для всех команд одинаковы по уровню сложности. Задания оцениваются в баллах. Суммарный балл за все задания для одной команды на станции – 20 баллов. Число заданий и уровень их сложности определяет учитель-член оргкомитета. Время на решение заданий одной командой – 10 минут.

Задания, предлагаемые на станции, могут выполняться участниками команды как коллективно,

так и индивидуально. Ответы к заданиям сдаются жюри на станции. Работой команды на станции руководит капитан.

Результаты со станций сообщаются членам Главного жюри, находящегося в рекреации 4 этажа.

2 этап. Оформление мини-проекта и выступление на линейке. Участники создают мини-проекты на тему «Чудесный мир – Земля». Каждая команда оформляет плакат. На нем пятиклассники записывают девиз (лозунг, призыв), выражающий их взгляд на мир Земли с точки зрения его разнообразия, необходимости его охраны, роли человека в изменениях на планете. Для плаката используются картинки, полученные командой на каждой станции, фломастеры и клей. Свои работы участники представляют на линейке. Выступления должны быть краткими и лаконичными, сообщающими главную мысль проекта. Мини-проекты жюри не оцениваются.

5.8 Для участия в очном туре школьники приносят с собой:

- ручки, карандаши и бумагу для решения задач;
- фломастеры и клей для оформления плакатов;
- сменную обувь.

#### **6. Награждение**

6.1 Команды, занявшие I, II, III, IV призовые места по общей сумме баллов, награждаются дипломами.

6.2 Команды, лучшие на станциях, получают похвальные грамоты в соответствующей номинации.

6.3 Остальные команды получают сертификаты участников игры.

#### **7. Информационное обеспечение**

7.1 Информационное обеспечение Игры осуществляет СМИ «МетаШкола», <http://metaschool.ru/> и ГБОУ ФМЛ № 366 <http://fml366.org/>.

Списки команд-призеров финального тура публикуются на веб-сайте <http://fml366.org/>.

#### **8. Срок действия положения**

Срок действия положения: 1 июля 2016 года.– 30 мая 2017 года.

Заведующий кафедрой физико-математического образования  
СПб АППО, к.п.н., доцент

Директор ГБОУ ФМЛ № 366 Санкт-Петербурга

Руководитель проекта  
СМИ «МетаШкола»,  
доцент СПб АППО, к.п.н.



Е.Ю. Лукичева

Т.К. Цветкова

Е.В. Смыкалова

